

# AI коддинг в команде. Техники, подводные камни.

Глеб Кудрявцев, ex CPO Skyeng. Предприниматель.

Пишу код с 2008 года, профессионально C#, последнее время на всем подряд

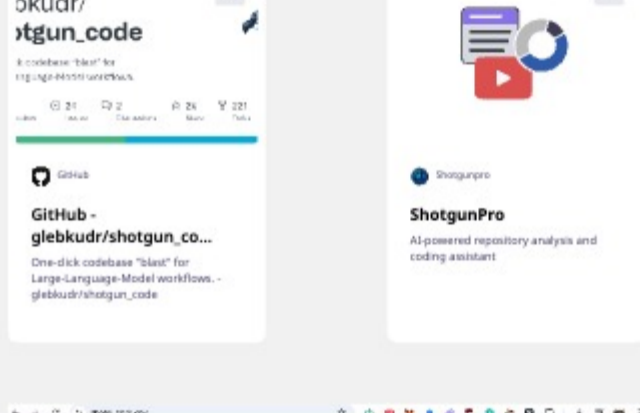
## Активно разрабатываю с AI, делаю AI трансформации

t.me/gleb\_pro\_ai

Курс по вайб-коддингу



## Написал своего кодингового агента



## Вайб-коддинг в одиночку

- Одна ветка, редко фича-ветки
- Тесты постольку поскольку
- Правила - хочешь использовать, хочешь нет
- Быстрая поставка изменений (десятки фич в день)
- Нет планирования как такового

## Обычная работа в команде

- Всегда фича-ветки
- Тесты постольку поскольку (редко когда 100%)
- Правила - развесистые правила линтинга
- Медленная поставка (до 10 фич в неделю/на человека)
- Планирование - скрам и т.д.

## Пробуем вайбкоддить в команде

### 1) План

- За неделю у нас уже будет совсем другой проект
- Рабочий горизонт планирования **1 день**

### 2) Инструменты

- А я люблю Claude
- А мне нравится курсор
- Хочу кодекс...

Мой опыт - инструменты не важны. Можно работать в любом, лишь бы были общие правила

### 3) Правила

- Linting
- Общие make скрипты
- Commit actions
- Agentic Rules
- Agentic Skills

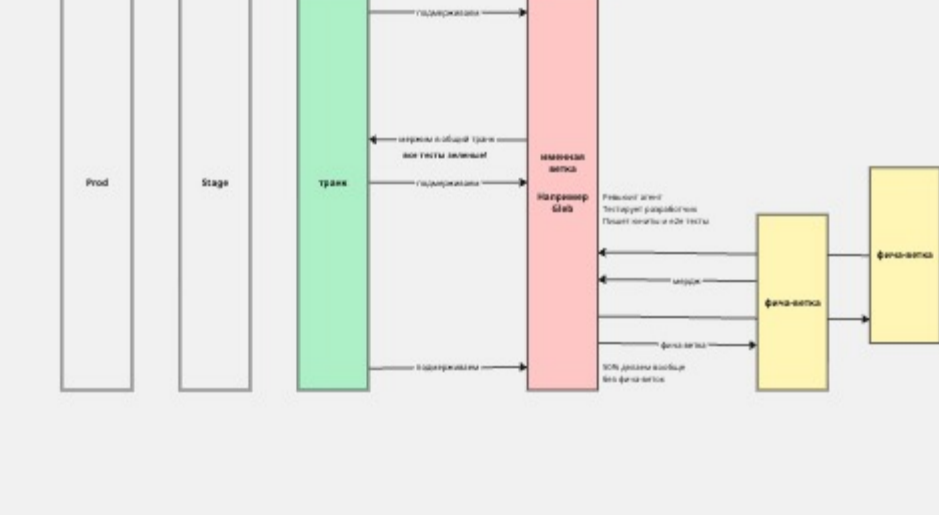
### 4) Git (великий и ужасный)

#### Традиционные воркфлоу



- медленная стадия ревью
- фича на каждый чих
- могут накидать изменений пока делается фича, пока ревьюится, вечный мердж

#### Вайб-флоу



- О боже, именные ветки, антипаттерн!!!
- О боже, нет ручного код-ревью, что делать????!!!

- мелкие фича-ветки заменяются именной веткой, фича-ветки только на крупные изменения
- Каждый ответственен за именованную ветку, фигачит в нее параллельно со всех своих курсоров
- Тесты строго зеленые, тестов очень много, юниты и e2e, **e2e тесты пишут сами разработчики**

### 5) Инструментарий

Не важно, лишь бы были общие навыки и правила

#### Agentic linting

### 6) Роли в команде

**Все стирается**  
Роль по предпочтениям, а не по способности сделать. Не блокирующая экспертиза

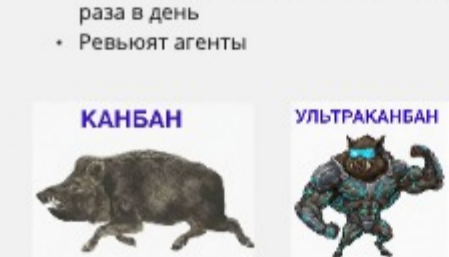
- Все:
- пишут спеки
- пишут фронт
- пишут бэк
- пишут тесты
- тестируют свою работу

Тимлид  
• отвечает за то, что на прод идет работоспособный код в нужном количестве

### 7) Процессы

#### Ультраканбан

- Крайне важны ограничения на число задач в работе, ветки быстро протухают
- Максимум планирования на день, планирование на неделю бесполезно
- Коммуникация с коллегами минимум 3 раза в день
- Ревьюют агенты



### 8) Артефакты

- SDD с выкидываемыми спецификациями!
- Код - источник правды, спеки имеют историческую ценность



Затрагиваем похожий функционал снова?



## Мой опыт



3 разработчика  
2 месяца  
Более 1000 PR, несколько тысяч фич  
600 бэкэнд тестов, 50 фронтенд и e2e тестов

Куда улучшать?

Тесты и еще раз тесты. Нужно гораздо больше

**TDD!**